



РЕПУБЛИКА СРПСКА

ГРАД ЗВОРНИК

СКУПШТИНА ГРАДА

Светоз Саве 124 75400 Зворник, Тел: 056/232-203, Факс: 056/232-268, www.gradzvornik.org, e-mail: skupstinska.sluzba@gradzvornik.org

На основу члана 69. Пословника Скупштине града Зворник ("Службени гласник града Зворник" број: 17/24), сазивам **17. редовну сједницу** Скупштине града Зворник, која ће се одржати **30. јула 2026. године (четвртак)** у великој сали Градске управе Зворник са почетком у **10,00 часова**. За сједницу предлажем следећи

Дневни ред

1. Усвајање записника са 16. редовне сједнице Скупштине града
2. Разматрање приједлога Одлуке о паркирању на паркиралиштима у граду Зворнику
3. Разматрање приједлога Одлуке о уступању паркинг простора, пословног простора, материјално техничких средстава и софтвера на коришћење и управљање ЈП „Паркинг сервис“ д.о.о. Зворник
4. Разматрање приједлога Одлуке о измјени Одлуке о комуналним таксама
5. Разматрање приједлога Одлуке о давању сагласности на Одлуку о утврђивању ценовника накнада за паркирање на јавним паркиралиштима
6. Разматрање приједлога Одлуке о уклањању објекта изграђеног на кп.бр 564/4 КО Зворник Град
7. Разматрање Извјештаја о реализацији Плана капиталних инвестиција 2025-2027. година
8. Разматрање Годишњег Извјештаја о спровођењу Стратегије интегрисаног развоја града Зворник (2018-2027) за 2025. годину
9. Одборничка питања

Број: 01-013-6/2026
Зворник, 23. јул 2026. године

ПРЕДСЈЕДНИК
СКУПШТИНЕ ГРАДА
Рахман Нукић

НАПОМЕНА:

- Потребно је да сједници обавезно присуствујете, а у случају спријечености да обавјестите предсједника или секретара Скупштине о разлозима због којих нисте у могућности да присуствујете сједници.
- Уколико желите да поднесете амандмане на приједлоге аката који су у приједлогу Дневног реда, молимо да то учините најкасније два дана прије одржавања сједнице. Амандман мора бити поднесен у писаној форми и образложен (члан 124. Пословника Скупштине града Зворник).
- Молимо вас да одборничка питања доставите у писаној форми (члан 102. Пословника Скупштине града Зворник).